**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2018 – 11 – 15 목요일, 15:00 ~ 17:00 | **장소** | 리딩라운지 |
| **작성자** | 이현구 | **회차** | 8회차 |
| **참석자** | 이현구, 김동현 | **불참자** | 손승현 |

|  |  |
| --- | --- |
| **안건** | 1. 프로젝트 진행 |
| **회의내용** | 1. pygame    1. 적들의 반격 구현하기   1.1.1 bat와 fireball 충돌시 crashed 생성  1.1.2 충돌시 즉시 게임 종료  1.1.3 fireball 전역변수 크기 지정  1.1.4 crash 문구 전역변수 추가  1.2 함수 추가  1.2.1 공격받았을시 호출되는 함수 crash() 추가  1.2.2 텍스트 모양과 영역 설정 textObj(text, font)  2. 기타  2.1 충돌 확인하는 루틴 추가  2.2 기타 좌표 수정 |
| **결정사항** |  |
| **향후일정** | 1. 2018 – 11- 22 제작 마무리  * 재미를 부여하기 위해 새로운 규칙 추가 * 피드백 |
| **특이사항** |  |
| **사진** |  |